# Fazit Raphael

Die Arbeit am Projekt war sehr interessant. Ich konnte viele kreative und gestalterische Arbeiten machen, aber auch viel mit WPF und C# arbeiten. Ich bin mit dem Endprodukt zufrieden, finde aber dass es noch nicht ganz komplett ist. Für mich bräuchte das Spiel noch einen Shop, mehrere Gegner und andere Arten von Fragen, so dass ich es als vollständig bezeichnen könnte.

Anfangs dachten wir, dass wir schnell mit den obligatorischen Userstorys fertig werden, was sich dann als falsch herausstellte, da wir viel Zeit mit Bugs und der Datenbank benötigten. Wir wurden aber dennoch mit allen obligatorischen Userstorys fertig und konnten so verschiedene Features wie ein Schatten, verschiedene Level Hintergründe, schwierigere Levels usw.   
Bei der nächsten Projektarbeit würde ich ein anderes Thema wählen in welchem ich weniger mit WPF arbeiten muss. Die Arbeiten waren manchmal eintönig und auch unübersichtlich, da ich alle Methoden in einer Klasse hatte.